site que simula

https://play.kotlinlang.org/

Valor maximo

fun main() {

println(Int.MAX\_VALUE)

println(Float.MAX\_VALUE)

println(Double.MAX\_VALUE)

println(Byte.MAX\_VALUE)

}

converter dados "to" na frente do dado

toByte()

toShort()

Declarar variável

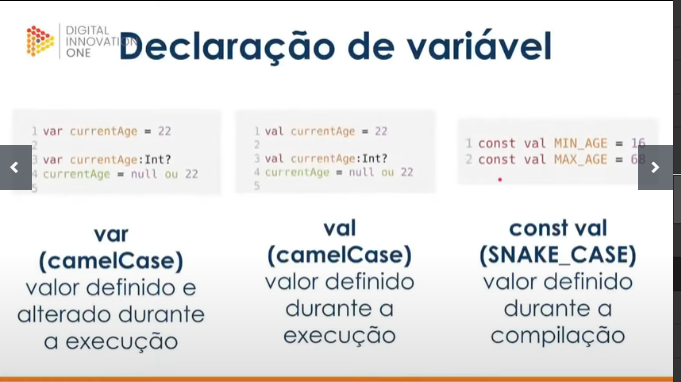
CamelCase - maiuscula e minuscula

var (valor mutável)

val (valor imutável)

SNAKE\_CASE - separado por \_

const val (Constante cujo valor é atribuido durante a compilação)



Exemplo atribuir variavel

const val MAX\_AGE = 68

fun main() {

var currentAge:Int

currentAge = 90

println(currentAge < MAX\_AGE)

}

Mudança de tipo de variável

fun main() {

var currentYear = "que ano"

currentYear = 2021.toString() + " foi melhor"

println(currentYear)

}